

Digitales Memory: „Vom Kakao zur Schokolade“



Link zum Lernsnack	Diesen Link für die Weitergabe an Teilnehmende verwenden: https://h5p.org/node/1075515
Embed-Code	Diesen Embed-Code für das Einbinden auf der eigenen Website verwenden: <pre><iframe src="https://h5p.org/h5p/embed/1075515" width="1090" height="1038" frameborder="0" allowfullscreen="allowfullscreen" allow="geolocation *; microphone *; camera *; midi *; encrypted-media *"></iframe><script src="https://h5p.org/sites/all/modules/h5p/library/js/h5p-resizer.js" charset="UTF-8"></script></pre>
Ergänzendes Material	▪ Memory-Kärtchen als PDF-Datei ▪ Info-Texte zu den Kärtchen als PDF-Datei
Kurzbeschreibung	Im digitalen Memory-Spiel „Vom Kakao zur Schokolade“ haben die Spielenden die Aufgabe, jeweils die zusammengehörenden Fotos und Text-Beschreibungen der Stationen der Kakao-Lieferkette zu finden. Immer wenn ein Pärchen gefunden ist, erhalten die Teilnehmenden eine kurze Erklärung in Form eines Info-Textes zum entsprechenden Abschnitt der Lieferkette.
Spieldauer	5 - 10 Minuten
Zielgruppe/ Anforderungsniveau	▪ Jugendliche und junge Erwachsene ab 14 Jahren

	▪ Bei entsprechender Begleitung auch für jüngere geeignet. ▪ Inhaltlicher Einstieg in das Thema Fairer Handel und Kakao & Schokolade
Lerninhalte	▪ Stationen der Lieferkette vom Kakao zur Schokolade ▪ Soziale und ökologische Probleme im Verlauf der Schokoladen-Lieferkette ▪ Alternativen zum konventionellen Schokoladen-Konsum (Fairer Handel, Weltläden)
Vermittelte Kompetenzen	Die Lernenden... ▪ ... wenden ihr Wissen zu Kakao und Fairem Handel spielerisch an. ▪ ... nehmen die visuelle Darstellung der Stationen in der Kakao-Lieferkette bewusst wahr.
Technische Voraussetzungen & Datenschutz	▪ Abruf über ein internetfähiges Gerät, möglichst mit größerem Bildschirm (PC, Laptop oder Tablet). ▪ Der Lernsnack wird im Browser geöffnet. ▪ Es ist kein zusätzliches Programm/keine App notwendig. ▪ Nutzer*innen müssen sich nicht registrieren und keine persönlichen Daten angeben. ▪ Die individuellen Spiel-Ergebnisse werden nicht veröffentlicht (auch nicht für die Workshop-Leitung).
Online-Tool	H5P ▪ Kostenloses Online-Tool zur Erstellung von Lernmaterialien in unterschiedlichen Formaten (Quiz, Lückentext, Memory etc.) ▪ Open Source Projekt, das von einer großen Community gemeinsam weiterentwickelt wird. ▪ Wenn du selbst Inhalte mit H5P erstellen möchtest, kannst du dir einen kostenlosen Account erstellen.
Was darf ich mit diesem digitalen Lernsnack machen?	✓ Unbegrenzt für die eigene Bildungsarbeit nutzen. ✓ Den Link im Rahmen deiner Bildungsarbeit an Teilnehmende weitergeben. ✓ Die dazugehörigen Grafiken und Texte als PDF im Rahmen deiner Bildungsarbeit nutzen und für Teilnehmende vervielfältigen.

	✓ auf der eigenen Website und via Social Media veröffentlichen.
Was darf ich damit nicht machen?	✗ Das Begleitmaterial (PDF) außerhalb deiner eigenen Bildungsarbeit vervielfältigen. ✗ Das Memory oder das Begleitmaterial eigenständig verändern - bei Bedarf bitte Rücksprache mit dem Weltladen-Dachverband (bildung@weltladen.de) halten.
Anregungen für den Einsatz in der Bildungsarbeit	Als Selbstlern-Element in digitalen oder Präsenz-Workshops: ▪ In Kombination mit dem digitalen Quiz „Fairer Kaffee“ und der Infografik „Von der Bohne bis in die Tasse“ vom Weltladen-Dachverband dient das Memory als Überprüfung des Gelernten. ▪ Als Vorbereitung auf einen Workshop, z.B. angeleitet durch die Lehrkraft ▪ Als Hausaufgabe ▪ In Stillarbeit während des Workshops mit anschließender Aufarbeitung im Plenum ▪ Als Teilaufgabe eines Stationenlernens zum Thema Kakao und Schokolade, z.B. bei der Weltladenerkundung Fair-Flixt! Als analoges Memory ▪ Erstellung eines analogen Memorys aus dem PDF-Begleitmaterial

Gefördert durch ENGAGEMENT GLOBAL mit Mitteln des

Gefördert durch:

Brot mit Mitteln des
für die Welt Kirchlichen
Entwicklungsdienstes

